



Prezydent Miasta Bełchatowa

ul. Kościuszki 1 • 97-400 Bełchatów



Pan
Dariusz Kubiak
Poseł na Sejm
Rzeczypospolitej Polskiej

Bełchatów, 2016-03-02

Znak: WOS. 4424.1.3.2016

Szanowny Panie Pośle,

Uprzejmie informuję, że przygotowania do nowego roku szkolnego 2016/2017 realizowane są w sposób rytmiczny, zmierzający do zaspokojenia potrzeb społeczności Bełchatowa w zakresie dostępu do edukacji publicznej.

Miasto Bełchatów, jako gmina, ma obowiązek zapewnić bezpieczne i higieniczne warunki do wychowania przedszkolnego i realizowania obowiązku szkolnego w szkołach podstawowych i gimnazjach. Na mocy porozumienia z Powiatem Bełchatowskim prowadzi też Miasto III Liceum Ogólnokształcące wchodzące w skład Samorządowego Zespołu Szkół Ogólnokształcących nr 2 w Bełchatowie.

Sprawny przebieg rekrutacji na rok szkolny 2016/2017 zapewniają:

1. uchwały Rady Miejskiej w Bełchatowie: nr VI/35/15 z dnia 26 lutego 2015 zmieniona uchwałą nr VII/44/15 z dnia 26 marca 2015 r. w sprawie określenia kryteriów rekrutacji stosowanych na drugim etapie postępowania rekrutacyjnego do przedszkoli publicznych Miasta Bełchatowa, nr XIX/154/16 z dnia 25 lutego 2016 r. w sprawie określenia kryteriów rekrutacji stosowanych na drugim etapie postępowania rekrutacyjnego do oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych Miasta Bełchatowa w latach szkolnych 2016/2017 - 2018/2019, nr XVII/132/15 z dnia 30 grudnia 2015 r. w sprawie ustalenia kryteriów rekrutacji do klas pierwszych szkół podstawowych prowadzonych przez Miasto Bełchatów, nr XVII/133/15 z dnia 30 grudnia 2015 r. w sprawie ustalenia kryteriów rekrutacji do klas pierwszych publicznych gimnazjów prowadzonych przez Miasto Bełchatów
2. zarządzenie nr 23/2016 Prezydenta Miasta Bełchatowa z dnia 1 lutego 2016 r. w sprawie ustalenia harmonogramu czynności w postępowaniu rekrutacyjnym i postępowaniu uzupełniającym do przedszkoli, oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych oraz do klas pierwszych szkół podstawowych prowadzonych przez Miasto Bełchatów na rok szkolny 2016/2017,